



Corso Rhinoceros – Modellazione 3D

A CHI SI RIVOLGE

Il corso si pone l'obiettivo di far raggiungere ai corsisti autonomia nella gestione di un progetto tridimensionale base, sviluppato in ambiente digitale.

OBIETTIVI

Lo strumento che viene proposto è Rhinoceros della software house McNeel.

Il corso base di modellazione 3D è rivolto a tutti coloro che per interesse professionale, per passione o per curiosità intendono affacciarsi alla progettazione tridimensionale in computer grafica.

Il corso viene strutturato con una parte introduttiva di trasmissione delle nozioni generali e indispensabili per comprendere la materia negli aspetti operativi: vengono illustrate tipologie e criteri che sono le basi fondamentali di un progetto 3D.

Si passa poi ad una comunicazione specifica su Rhinoceros per apprendere rapidamente la logica del software e impostare un progetto.

CONTENUTI

- Introduzione alla modellazione 3D. Le tipologie di modello tridimensionale virtuale (superfici, solidi, NURBS). L'ambiente 3D (coordinate, unità di misura, UCS, orientamenti...). La visualizzazione..

- Introduzione e breve storia del software: perché scegliere Rhinoceros. Relazioni con gli altri software di modellazione presenti sul mercato.

- I plug-in di Rhinoceros (Grasshopper, VisualArq, Paneling tools, Flamingo, Rhinoterrain...). L'interfaccia (tabelle dei comandi, UCS, Snap, stili di visualizzazione, layer e proprietà...).

- Gestione degli oggetti 3D in Rhinoceros (superfici semplici e complesse, polisuperfici, solidi).

3 MOTIVI PER ISCRIVERSI

- Arrivare ad utilizzare correttamente gli strumenti offerti dal programma
- Usare le nozioni imparate per lavori futuri
- Diventare modellatori esperti

INFORMAZIONI CORSO



Tipologia
Aula



Luogo
Aula corsi Prior - Sedico (BL)



Durata
32 ore - incontri settimanali: 1 da 2 ore



Importo
Euro 363,00



Attestato
Su richiesta



Categoria
Grafica



Data inizio corso
Iscrizioni aperte

ISCRIZIONI



web: www.elearning24.it



email: info@elearning24.it



tel.: 0437.83323